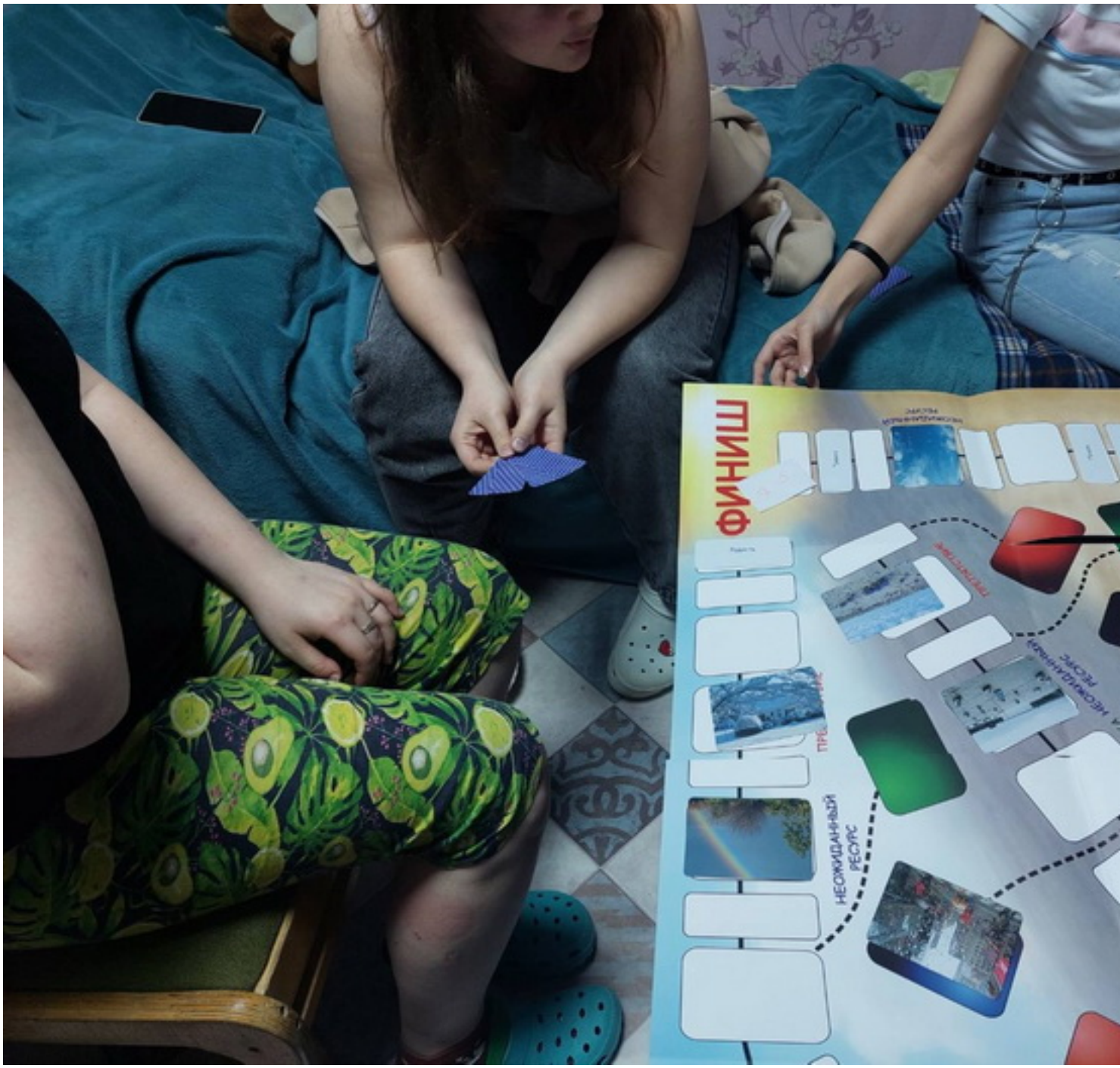
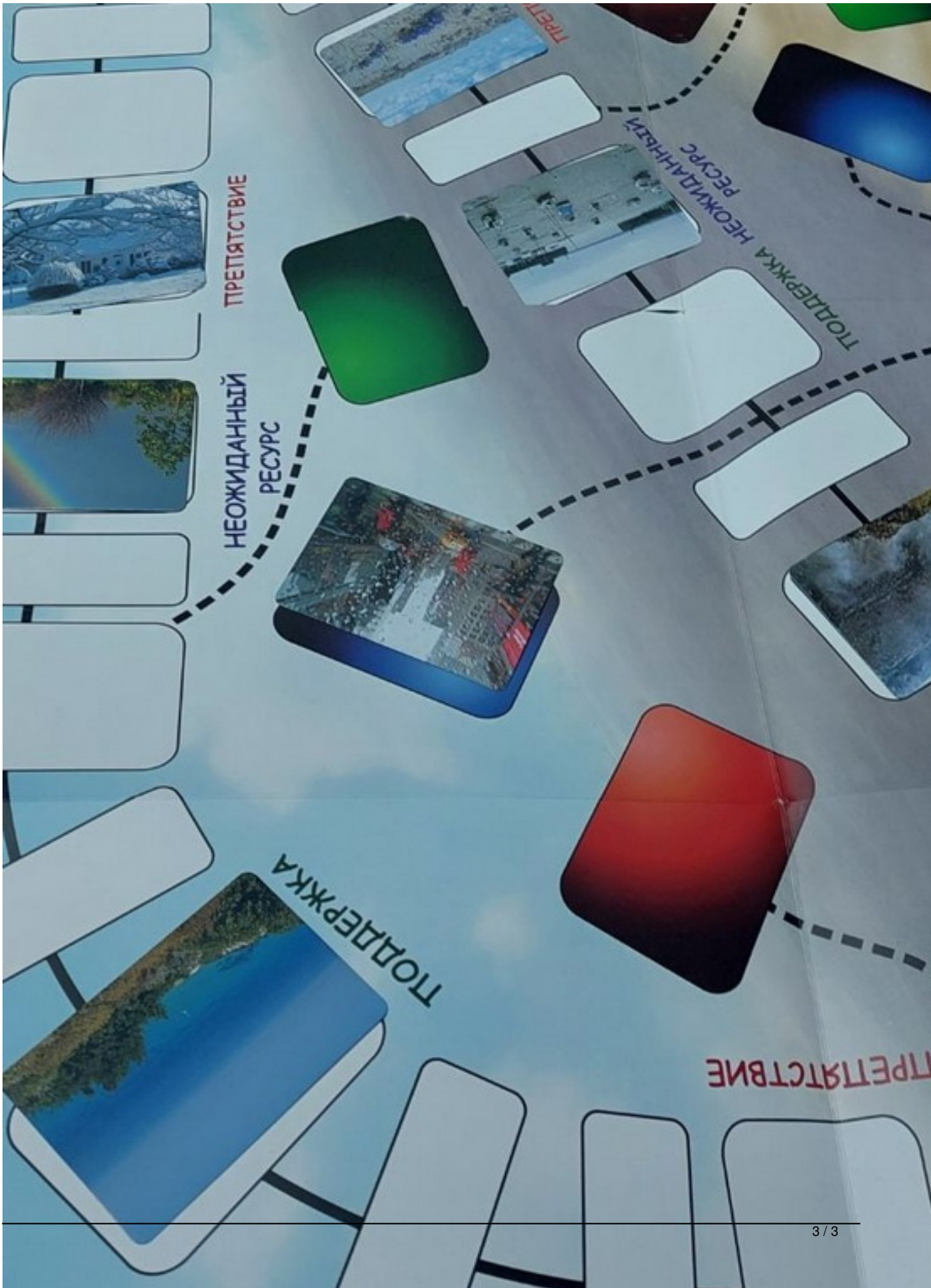
ФОНД ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ

Победитель 1-го конкурса 20
Общественная организация
Самарской области
Проект "О.П.О.Р.А."

Для лучшего решения задач консультирования психологи, работающие с детьми и подростками в рамках реализации проекта «О.П.О.Р.А», используют игровые платформы, которые позволяют провести сессию в форме игры. Цель проведения такой психологической игры – создание условий, позволяющих подросткам раскрыться, поразмышлять о себе, своих особенностях, желаниях и возможностях.

В основе игровой платформы «Дорога к…» лежит метафора достижения цели, стремления к результату и получению желаемого. Умения ставить цели и достигать их – важные жизненные навыки, которым подростки обучаются в ходе игры. А еще психолог помогает ребятам осознать: важна не только цель, но и сам путь, по которому можно пройти легко и уверенно.


ТИНИФ
НЕОЖИДАННЫЙ РЕСУРС


ПРЕПЯТСТВИЕ
ПОДДЕРЖКА
НЕОЖИДАННЫЙ РЕСУРС
ПОДДЕРЖКА
НЕОЖИДАННЫЙ РЕСУРС
ПРЕПЯТСТВИЕ